



## 2018-1학기 전공스타트 특강 강의계획서

※ 강의계획서는 전공스타트특강 시작 전에 각 교수님별 게시판에 업로드 하여 주십시오.

주 차	일시(2시간) - (장소)	학습내용	학습성취 달성 확인 문제(2문제 이상)
1	09/19(수) 16:00~18:00 (정보공학 관 916호)	권순각교수님	
		구조적 프로그래밍을 위한 제어문(if, switch) 활용법 익히기	1. 다음과 같은 자연수 수열이 있다. 100번째 항의 값을 구하라. 1,2,2,3,3,3,4,4,4,4,. 2. 점수를 입력 받아 해당 점수의 총점을 평균을 출력하는 프로그램을 작성하라. 평균의 경우 소수점 두 자리까지 표현
2	09/21(금) 14:00~16:00 (정보공학 관 916호)	권순각교수님	
		구조적 프로그래밍을 위한 반복문(for, while) 활용법 익히기	1. 두 정수를 입력받아 두 수의 공약수를 출력하고, 최소공배수, 최대공약수를 구하는 프로그램을 작성하십시오. 2. $1^2+2^2+3^2+\dots+i^2$ 이 500을 초과하는 가장 작은 $i$ 와 그때의 합 구하는 프로그램을 작성하라.
3	09/28(금) 14:00~16:00 (정보공학 관 916호)	이종민교수님	
		함수 활용법 알기	1. items이라는 객체에 숫자가 입력되어 있다. 단 입력되어 있는 개수를 모를 때, 개수가 존재하는 만큼 반복시켜서 그 값을 줄 단위로 출력하십시오. 2. User_Sum이라는 함수에 소수점 이하가 존재하는 숫자 2개를 매개변수로 입력받아 두 수의 정수의 합을 구하는 함수를 정의하고, main에서 키보드에서 두 수를 입력받아서 합을 구하는 프로그램을 작성하라.
4	10/05(금) 14:00~16:00 (정보공학 관 916호)	이종민교수님	
		라이브러리 함수를 이용할 때 주의사항 및 정렬 알고리즘	1. 라이브러리 함수를 이용하여 현재 시간과 날짜를 구하는 프로그램을 작성하라. 2. 라이브러리 함수를 이용하여 표준 입력으로부터 여러 라인을 읽고 각 라인을 거꾸로 표시하여 출력하는 프로그램을 작성하라.
5	10/10(수) 16:00~18:00 (정보공학 관 916호)	권오준교수님	
		파일 처리 방법 익히기	1. 간단한 텍스트 파일 복사 프로그램 작성하라. 2. 레코드를 이용한 파일 입출력 프로그램 작성하라.



## 2018-1학기 전공스타트 특강 강의계획서

주 차	일시(2시간) - (장소)	학습내용	학습성취 달성 확인 문제(2문제 이상)
6	10/12(금) 14:00~16:00 (정보공학 관 916호)	권오준교수님	
		형식화, 비형식화 파일 입출력	1. 비형식화 파일 입출력을 이용한 이미지 파일 복사 프로그램 작성하라. 2. 비형식화 파일 입출력을 이용한 성적처리 프로그램 작성하라.
7	10/17(수) 16:00~18:00 (정보공학 관 916호)	장희숙교수님	
		포인터를 위한 메모리 구조, 기본 포인터 사용법	1. 정수 데이터 x,y를 서로 바꾸어 넣는 사용자 함수 swap(x,y)를 작성하라. 단 포인터 변수를 사용. 2. 포인터와 반복문을 사용하여 전광판의 문장이 움직이는 것과 같이 스트링이 왼쪽에서 오른쪽으로 다시 오른쪽에서 왼쪽으로 반복하여 이동하는 프로그램을 작성하라.
8	10/31(수) 16:00~18:00 (정보공학 관 916호)	장희숙교수님	
		포인터 주소 연산과 다중 포인터 사용법 을 학습	1. 이진 트리를 생성한 후, 다중포인터를 사용하여 inorder 순으로 방문하는 프로그램을 작성하라. 2. 포인터 주소 연산을 이용하여 리스트 구조에서 지우고 싶은 값 입력해서 지우는 프로그램을 작성하라.
9	11/02(금) 14:00~16:00 (정보공학 관 916호)	박유현교수님	
		구조체, 공용체 및 소켓 프로그래밍 활용하 기	1. 구조체 person을 정의하고, 사람 3명을 선언하여 적당한 값을 입력하고 출력하는 프로그램을 작성하시오. - person 멤버 : 이름, 전화번호, 주소 2. 구조체를 이용한 성적관리 프로그램을 작성하시오.
10	11/07(수) 16:00~18:00 (정보공학 관 916호)	박유현교수님	
		순서도, 알고리즘, 그래프 알고리즘을 예제에 응용하기	1. 배열에 기억된 10건의 자료를 오름차순으로 정렬하는 프로그램을 작성하라. 단, 버블정렬을 이용하시오. 2. 키보드로 입력받은 값이 DATA 배열의 몇 번째 기억되어 있는지 알아보기 위해 프로그램을 작성하시오, 단, 이분 검색 알고리즘을 이용하시오.