



2017-2학기 전공튜터링 (7)주차 주간학습일지

팀명: 디콘디콘

학과: 디지털콘텐츠학전공

튜터: 장 홍규

주간학습일지 작성자: 장 홍규

학습일시: 2017년 12월 11일 목요일 16 시00 분 ~ 19시00분
학습장소: 산학협력관719호

결석자(사유): 없음

학습범위: 마야 기초라이팅과 렌더링

튜터링학습 진행 방법:

1. 빛에대한 간단한 물리적 이론 설명
2. 마야 내부의 각종 조명에 대한 설명
3. 실제 조명의 활용
4. 간단한 라이팅 렌더링 결과물 완성

튜티 학습 성취 정도 평가방법 및 결과:

튜티들이 수강하는 학과 수업인 3d캐릭터 개발 수업의 기말과제의 결과물을 제작하는데 가장 기초적인 요소이 바로 라이팅 렌더링인 만큼 실습전 이론에 대한 강조를 많이 하였습니다 . 그리고 실습적인 요소로는 작년 제가 해당 수업에 했던 결과물을 예시로 들어 그 활용 방법과 효과에 대해 학습하고 최종 적으로는 각자 자신의 해당 수업 과제물에 이를 적용하여 얼마나 효과적으로 활용하는 지에 대해 알아보았습니다. 미숙한 점에대해서는 각자의 자리를 찾아다니며 이에대해 설명했습니다.

다음 주 과제 및 공지사항:

마지막 수업인 만큼 여태까지 배운것에 대한 확실한 복습과 앞으로 과제를 수행하는데 있어 애로사항이 있을시 연락하여 적극적으로 물어볼 것

학습활동사진





