



2017-2학기 전공튜터링 (6)주차 주간학습일지

팀명: 디콘디콘

학과: 디지털콘텐츠학전공

튜터: 장 홍규

주간학습일지 작성자: 최 다혜

학습일시: 2017년 11월 23일 목요일 16 시00 분 ~ 19시00분
학습장소: 산학협력관719호

결석자(사유): 김인규 (병결)

학습범위: 마야의 모델링 인터페이스 (Curves ~ Surface 메뉴)

튜터링학습 진행 방법:

1. 정리한 키워드 사전 배부 후 예습 지시
 2. 해당 톨의 메뉴 순서대로 하나하나 기능을 가르쳐 준 후, 순간순간 쪽지시험식 퀴즈제출
 3. 해당 기능들에 대한 사용 시범및 확인
 4. 마무리후, 복습용 과제 부여
- 하나의 인터페이스에 대한 설명을 듣고 그것을 따라해보며 더 나아가 응용했습니다.
-

튜티 학습 성취 정도 평가방법 및 결과:

모델링에 대한 마지막 기능 설명수업이었습니다.

마지막에 이를 가지고 스스로 새로운 모델링을 해보는 시간을 가졌고

결과물에 대한 컨펌시간을 가졌습니다.

이론을 체계적으로 배우고 이를 바탕으로 실습을 할 수 있어 좋았습니다.

다음 주 과제 및 공지사항:

1. 사전에 나누어준 요약지를 통해 철저한 복습 요망, 후에 쪽지시험으로 이에 대한 확인 할 것!
 2. 다음주 수업 내용인 Paint Effect에 대한 예습
 3. 실제 3D 캐릭터 모델링 수업에 관한 질문지 작성할 것
-

학습활동사진



