



2017-2학기 전공튜터링 (5)주차 주간학습일지

팀명: 디콘디콘

학과: 디지털콘텐츠학전공

튜터: 장 홍규

주간학습일지 작성자: 이 요셉

학습일시: 2017년 11월 16일 목요일 16 시00 분 ~ 19시00분
학습장소: 산학협력관719호

결석자(사유): 없음

학습범위: 마야의 모델링 인터페이스 (Mesh Tools ~ Mesh Display 메뉴)

튜터링학습 진행 방법:

1. 정리한 키워드 사전 배부 후 예습 지시
 2. 해당 툴의 메뉴 순서대로 하나하나 기능을 가르쳐 준 후, 순간순간 쪽지시험식 퀴즈제출
 3. 해당 기능들에 대한 사용 시범및 확인
 4. 마무리후, 복습용 과제 부여
- 하나의 인터페이스에 대한 설명을 듣고 그것을 따라해보며 더 나아가 응용했습니다.

튜티 학습 성취 정도 평가방법 및 결과:

저번주에 들어간 기본적인 모델링 기능 설명에서 더욱 나아가
조금더 고급기능에 대해서 익혀 보았습니다.

그 외에 중간고사 과제물에대한 질문을 한주간 서로 연구를 한 후

이를 스스로 해결하는 해결책들을 서로 공유하여 조금더 학습 이해력을 높일 수 있었습니다.

다음 주 과제 및 공지사항:

1. 사전에 나누어준 요약지를 통해 철저한 복습 요망, 후에 쪽지시험으로 이에 대한 확인 할 것!
2. 다음주 수업 내용인 "Curves" 메뉴 이후 부분에 대한 철저한 복습, 그리고 프린트 해오기
3. 실제 3D 캐릭터 모델링 수업에 관한 질문지 작성할 것

학습활동사진



