



## 2017-2학기 전공튜터링 ( 4 )주차 주간학습일지

팀명: 디콘디콘

학과: 디지털콘텐츠학전공

튜터: 장 홍규

주간학습일지 작성자: 문 희상

학습일시: 2017년 11월 09일 목요일 16 시00 분 ~ 19시00분  
학습장소: 산학협력관719호

결석자(사유): 없음

학습범위: 마야의 모델링 인터페이스 ( Mesh ~ Edit Mesh 메뉴)

튜터링학습 진행 방법:

1. 정리한 키워드 사전 배부 후 예습 지시
  2. 해당 툴의 메뉴 순서대로 하나하나 기능을 가르쳐 준 후, 순간순간 쪽지시험식 퀴즈제출
  3. 해당 기능들에 대한 사용 시범및 확인
  4. 마무리후, 복습용 과제 부여
- 하나의 인터페이스에 대한 설명을 듣고 그것을 따라해보며 더 나아가 응용했습니다.

튜티 학습 성취 정도 평가방법 및 결과:

.

기본적인 인터페이스를 끝내고 본격적으로 3D모델링 수업에 관련이 있는 모델링 관련 메뉴에 대해 공부했습니다.

그렇기에 보다 학교의 과제에 많이 적용해볼 수 있는 것들을 배웠습니다.

중간고사 과제물에 대한 컨펌이 이루어졌으며

배운 내용을 바탕으로 중간고사 과제물을 수정했습니다.

또한 새로 모델링을 하면서 자율적으로 배운 기능들을 사용하는 즉석 퀴즈를 통해 수업 이해도를 확인했으며, 앞으로의 작업에 자신감이 생겼습니다.

다음 주 과제 및 공지사항:

1. 사전에 나누어준 요약지를 통해 철저한 복습 요망, 후에 쪽지시험으로 이에 대한 확인 할 것!
2. 다음주 수업 내용인 "Mesh Tools" 메뉴 이후 부분에 대한 철저한 복습, 그리고 프린트 해오기
3. 실제 3D 캐릭터 모델링 수업에 관한 질문지 작성할 것

학습활동사진



