



## 2017-2학기 전공튜터링 ( 1 )주차 주간학습일지

팀명: 디콘디콘

학과: 디지털콘텐츠학전공

튜터: 장 홍규

주간학습일지 작성자: 장 홍규

학습일시: 2017년 10월 12일 목요일 16 시00 분 ~ 16시00분  
학습장소: 산학협력관719호

결석자(사유): 없음

학습범위: 마야의 기본 인터페이스메뉴 ( Select~ Display 메뉴)

튜터링학습 진행 방법:

1. 정리한 키워드 사전 배부 후 예습 지시
  2. 해당 툴의 메뉴 순서대로 하나하나 기능을 가르쳐 준 후, 순간순간 쪽지시험식 퀴즈제출
  3. 해당 기능들에 대한 사용 시범
  4. 마무리후, 복습용 과제 제출
- ( 본격적 적용 수업에 들어가기 앞선 기본 인터페이스수업의 연장이었기 때문에 수업의 방식은 저번과 차이가 없었습니다. )

튜티 학습 성취 정도 평가방법 및 결과:

기본 인터페이스에 대한 설명인 만큼 가장 우려되었던 점은 저번시간에 배웠던 지식에 대한 망각이었습니다.

특히 추석 연휴간 수업이 없었기 때문에 더욱 더 이를 방지하기 위해 단체 채팅방에서 수시로 질문과 답변 시간을 가졌습니다.

이번주 수업에 대해서는 저번주와 마찬가지로 한시간에 하나의 메뉴를 배우고 다음 메뉴를 배우기 전 간략히 복습하고 퀴즈를 내는 식으로 순간순간 복습을 유도했습니다. 대부분은 이번 수업의 내용에 대한 이해도가 괜찮다고 판단되었고, 부족한 부분은 학교내에서 수시로 질문 답변을 할 예정입니다.

다음 주 과제 및 공지사항:

1. 사전에 나누어준 요약지를 통해 철저한 복습 요망, 후에 쪽지시험으로 이에 대한 확인 할 것!
2. 다음주 수업 내용인 "Windows" 메뉴 이후 부분에 대한 철저한 복습, 그리고 프린트 해오기
3. 실제 3D 캐릭터 모델링 수업에 관한 질문지 작성할 것

학습활동사진



