

2017-2 학기 전공튜터링 운영 계획서

1. 학습계획표

주차	일시(각 3시간) - (장소)	학습내용	학습성취 달성 확인 문제(2문제 이상)
1	09 월 29 일 15 시 00 분 (산학 719)	1. maya 의 기본 interface 2. 3D 모델링의 원리	1. maya 의 기본 기능들에 대한 quiz 2. 간단한 장난감 자동차 만들어 보기
2	10 월 13 일 15 시 00 분 (산학 719)	1. curve 를 활용한 모델링 2. NURBS 와 polygon 의 자유로운 변환	1. curve 를 이용한 와인잔 제작 2. curve 를 이용한 과일 정물 제작
3	11 월 03 일 15 시 00 분 (산학 719)	1. 모델링에 필요한 기능들 (edit mesh 메뉴 활용법) 2. 모델링 시 애니메이션 기능들의 활용방법	1. 쿠션 모델링 2. bend 적용시키기
4	11 월 10 일 15 시 00 분 (산학 719)	1. project 구성 방법 2. 간단한 인테리어 모델링 3. 캐릭터 모델링에 대한 질문 답변	1. 자신만의 작업 project 만들기 2. 인테리어 모델링 레퍼런스 제작
5	11 월 17 일 15 시 00 분 (산학 719)	1. maya 재질의 이해 2. 맵핑을 위한 uv 퍼기	1. 자신의 모델링 project 에 재질 입히기 2. 직접 uv 퍼보기
6	11 월 24 일 15 시 00 분 (산학 719)	1. lighting 과 3점 조명 2. 반사, 굴절, 그림자에 대한 이해	1. lighting 을 이용한 램프 만들기 2. 부드러운 그림자 만들어 내기
7	12 월 01 일 15 시 00 분 (산학 719)	1. 인테리어 모델링에 lighting 배치 2. 인테리어 모델링에 맵핑	1. 자신의 인테리어 모델링에 직접 lighting 주기 2. 포토샵을 이용한 자신만의 맵 제작

8	12월 08일 15시 00분 (산학 719)	1. 인테리어 모델링 렌더링 2. 최종정리	1. 렌더링 결과물 3장 이상 뽑아보기 2. 캐릭터 개발 수업 결과물 완성
---	--------------------------------	----------------------------	--

2. 전공튜터링 팀 운영 규칙

1. 수업시간을 반드시 준수해야 한다.
2. 튜토링 학생들과의 단체 채팅방을 통해 모르는 것을 서로 연구해본다.
3. 3D 캐릭터 개발 실습 수업시간에 궁금했던 점들, 이해되지 않았던 점들은 질문하고 튜터는 이를 해결하기 위해 노력한다.
3. 그날 그날의 수업내용을 복습하고 과제를 철저히 수행해야 한다.

3. 튜터 장학금 입금계좌(튜터링 선정 후 통장사본 제출)

▪예금주(튜터 이름): 장홍규

▪은행명:부산은행

▪계좌번호: 107-12-069675-4
