

## 2017-2 학기 전공튜터링 운영 계획서

### 1. 학습계획표

주차	일시(각 3 시간) (장소)	학습내용	학습성취 달성 확인 문제 (2 문제 이상)
1	09 월 29 일 15 시 00 분 (산학 719)	1. maya 의 기본 interface 2. 3D 모델링의 원리	1. maya 의 기본 기능들에 대한 quiz 2. 간단한 장난감 자동차 만들어 보기
2	10 월 13 일 15 시 00 분 (산학 719)	1. curve 를 활용한 모델링 2. NURBS 와 polygon 의 자유로운 변환	1. curve 를 이용한 와인잔 제작 2. curve 를 이용한 과일 정물 제작
3	11 월 03 일 15 시 00 분 (산학 719)	1. 모델링에 필요한 기능들 (edit mesh 메뉴 활용법) 2. 모델링 시 애니메이션 기능들의 활용방법	1. 쿠션 모델링 2. bend 적용시키기
4	11 월 10 일 15 시 00 분 (산학 719)	1. project 구성 방법 2. 간단한 인테리어 모델링 3. 캐릭터 모델링에 대한 질문 답변	1. 자신만의 작업 project 만들기 2. 인테리어 모델링 레퍼런스 제작
5	11 월 17 일 15 시 00 분 (산학 719)	1. maya 재질의 이해 2. 맵핑을 위한 uv 퍼기	1. 자신의 모델링 project 에 재질 입히기 2. 직접 uv 퍼보기
6	11 월 24 일 15 시 00 분 (산학 719)	1. lighting 과 3 점 조명 2. 반사, 굴절, 그림자에 대한 이해	1. lighting 을 이용한 램프 만들기 2. 부드러운 그림자 만들어 내기
7	12 월 01 일 15 시 00 분 (산학 719)	1. 인테리어 모델링에 lighting 배치 2. 인테리어 모델링에 맵핑	1. 자신의 인테리어 모델링에 직접 lighting 주기 2. 포토샵을 이용한 자신만의 맵 제작

8	12 월 08 일 15 시 00 분 (산학 719)	1. 인테리어 모델링 렌더링 2. 최종정리	1. 렌더링 결과물 3 장 이상 뽑아보기  2. 캐릭터 개발 수업 결과물 완성
---	------------------------------------	----------------------------	---

2. 전공튜터링 팀 운영 규칙

- 1. 수업시간을 반드시 준수해야 한다.
- 2. 튜토링 학생들과의 단체 채팅방을 통해 모르는 것을 서로 연구해본다.
- 3. 3D 캐릭터 개발 실습 수업시간에 궁금했던 점들, 이해되지 않았던 점들은 질문하고 튜터는 이를 해결하기 위해 노력한다.
- 3. 그날 그날의 수업내용을 복습하고 과제를 철저히 수행해야 한다.

3. 튜터 장학금 입금계좌(튜터링 선정 후 통장사본 제출)

▪예금주(튜터 이름): 장홍규

▪은행명:부산은행

▪계좌번호: 107-12-069675-4