



<div> <div>학습 주제</div> <div>구조체, 공용체를 이용한 프로그램 작성하기</div> </div>			
<div>일시</div>	<div>2019년 11월 17일, 17시 - 20시(3시간)</div>	<div>참여 학생 수</div>	<div>21명</div>
<div>장소</div>	<div>정보공학관 915호</div>	<div>강사 성명</div>	<div>장희숙</div>
<div> <div>학습 목표</div> <div> <div>① 구조체, 공용체의 개념을 이해하고, 사용하는 방법을 익히기</div> <div>② 도서 관리 프로그램 작성하기</div> </div> </div>			
<div> <div>학습 내용</div> <div> <div> <div>● 구조체의 정의</div> <div> <div>: 각 원소가 자신의 형을 갖는 이질성 집성 자료 구조</div> <div>배열은 모든 원소가 하나의 데이터 형을 갖는 동질성 집성 자료 구조</div> </div> <div> <div><일반 형식></div> <div> <div>[storage class] struct tag_name {</div> <div> <div>type element1;</div> <div>...</div> <div>type elementN;</div> <div>} variable_name;</div> </div> </div> </div> <div> <div>(예)</div> <div> <div>struct list {</div> <div> <div>int hakbeon;</div> <div>char name[20], address[60]</div> <div>char sex;</div> <div>} student;</div> </div> </div> </div> <div> <div>● 구조체 변수의 수명</div> <div> <div>: 구조체 템플릿이 정의된 위치와는 무관</div> <div>구조체 변수의 선언 위치와 기억장소 클래스에 따라 결정</div> </div> </div> <div> <div>● 구조체의 초기화</div> <div> <div>• 배열의 초기화 방법과 유사</div> <div>• ANSI C는 정적, 외부, 자동 구조체 변수에 대해 초기화 가능</div> <div>• 초기화 시에 명세적으로 명시되지 않은 항목은 0, 0.0, '0' 으로 초기화</div> <div>• 구조체 배열의 초기화 시에 초기화 수가 배열의 수보다 많으면 에러</div> <div> <div>struct student {</div> <div> <div>char name[20], sex;</div> <div>int kor, eng;</div> </div> <div> <div>} st1 = {"정지은", 'F', 90} /* ≡ {"정지은", 'F', 90, 0} */</div> </div> </div> </div> <div> <div>● 공용체 정의 및 특성</div> <div> <div>• 똑 같은 기억 장소에 서로 다른 데이터 수형을 저장할 수 있는 매체</div> <div>==> 각 멤버가 같은 번지부터 할당되어 서로 중첩되게 같은 메모리 공유</div> <div>• 한 번에 단 하나의 변수만 사용</div> <div>• 컴파일 시 가장 큰 멤버의 크기로 공용체의 크기가 결정</div> </div> </div> </div> </div></div></div>			

학습
내용