



학습 주제	코딩키트를 활용한 SW교육		
일시	2019년 10월 17일, 10시 – 11시(1시간)	참여 학생 수	20명
장소	인대 506호	강사 성명	전윤숙
학습목표			
① 코드팡, 코드 마스터 보드 게임, 스택버그 보드 게임, 맛있는 코딩 보드 키트를 활용한 SW교육 ② 여러 키트를 통하여 SW교육을 이해하고, SW교육을 유아에 맞게 재설계 할 수 있다.			
학습 내용	• 코드팡 보드 게임 		
	• 코드마스터 보드 게임 		
	• 스택버그 보드 게임 		
	• 맛있는 코딩 보드 게임 · 카드 : 총 85장 		

관련
사진

