



학습 주제	블록코딩 프로그램
-------	-----------

일시	2019년 10월 8일, 10시-11시(1시간)	참여 학생 수	20명
장소	인문대 201호	강사 성명	전윤숙

학습목표

- ① 블록 쌓기 놀이를 하듯 SW 명령어가 적힌 블록을 조립하면서 “순차, 반복, 조건” 을 자연스럽게 익힐 수 있는 학습을 이해한다.
- ② 블록코딩을 이해하고, 실생활에서 응용 할 줄 안다.

학습지 활용 언플러그드 활동을 이용한 블록 코딩

학습지 활용 언플러그드 활동

체험하기 ② 그린 모양대로 컵이 쌓이도록 명령을 작성합니다.

명령기호 예시

- ↑ 컵 1개 높이만큼 위로 움직입니다.
- ↓ 컵 1개 높이만큼 아래로 움직입니다.
- 컵 1개 너비의 절반만큼 오른쪽으로 움직입니다.
- ← 컵 1개 너비의 절반만큼 왼쪽으로 움직입니다.
- ↶ 컵을 왼쪽으로 90도 회전합니다.
- ↷ 컵을 오른쪽으로 90도 회전합니다.
- 그곳에 컵을 놓습니다.

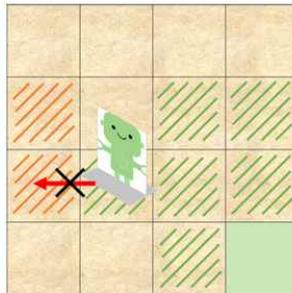
학습 내용

도구 활용 언플러그드 활동을 이용한 블록 코딩

도구 활용 언플러그드 활동

체험하기 ⑦ 움직인 자리를 자신의 색으로 칠합니다.  
※ 게임을 진행할 때 다음의 규칙을 준수해야 합니다.

규칙1 - 다른 사람이 색칠한 곳은 이동할 수 없습니다.



명령을 실행하다가 다른 사람이 색칠한 곳으로 이동하게 된다면 명령어 실행을 중단하고 그 자리에 멈춥니다.

그리고 다음 순서로 넘어갑니다.

관련  
사진

