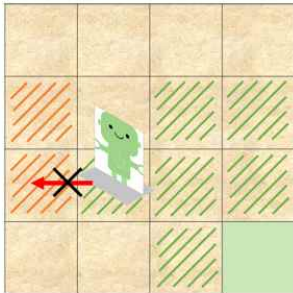




# 20192학기 전공 인텐시브 프로그램 운영 일지

교수학습개발센터  
http://ctl.deu.ac.kr

학습 주제	블록코딩 프로그램		
일시	2019년 10월 8일, 10시-11시(1시간)	참여 학생 수	20명
장소	인문대 201호	강사 성명	전윤숙
학습목표			
① 블록 쌓기 놀이를 하듯 SW 명령어가 적힌 블록을 조립하면서 “순차, 반복, 조건”을 자연스럽게 익힐 수 있는 학습을 이해한다. ② 블록코딩을 이해하고, 실생활에서 응용 할 줄 안다.			
학습 내용	학습지 활용 언플러그드 활동을 이용한 블록 코딩 <div> <div>학습지 활용 언플러그드 활동</div> <div> <div>체험하기 ② 그린 모양대로 컵이 쌓이도록 명령을 작성합니다.</div> <div>명령기호 예시</div> <div> <div>↑ 컵 1개 높이만큼 위로 움직입니다.</div> <div>↶ 컵을 왼쪽으로 90도 회전합니다.</div> <div>↓ 컵 1개 높이만큼 아래로 움직입니다.</div> <div>↷ 컵을 오른쪽으로 90도 회전합니다.</div> <div>→ 컵 1개 너비의 절반만큼 오른쪽으로 움직입니다.</div> <div>○ 그곳에 컵을 놓습니다.</div> <div>← 컵 1개 너비의 절반만큼 왼쪽으로 움직입니다.</div> </div> </div> </div>		
	도구 활용 언플러그드 활동을 이용한 블록 코딩 <div> <div>도구 활용 언플러그드 활동</div> <div> <div>체험하기 ⑦ 움직인 자리를 자신의 색으로 칠합니다.</div> <div>※ 게임을 진행할 때 다음의 규칙을 준수해야 합니다.</div> <div>규칙1 - 다른 사람이 색칠한 곳은 이동할 수 없습니다.</div> <div>  <div> <p>명령을 실행하다가 다른 사람이 색칠한 곳으로 이동하게 된다면</p> <p>명령어 실행을 중단하고 그 자리에 멈춥니다.</p> <p>그리고 다음 순서로 넘어갑니다.</p> </div> </div> </div> </div>		

관련  
사진

