



20192학기 전공 인텐시브 프로그램 운영 일지

교수학습개발센터
http://ctl.deu.ac.kr

학습 주제	언플러그드 SW 기초		
일시	2019년 10월 8일, 12시-1시30분 (1시간 30분)	참여 학생 수	20명
장소	인문대 201호	강사 성명	전윤숙
학습목표			
① 소프트웨어 교육의 curriculum을 이해 할 수 있다.			
② SW 수업의 교육 내용 및 학습을 종합적으로 계획 할 수 있다.			
학습 내용	<ul style="list-style-type: none"> 소프트웨어교육과정의 이해 언플러그드 활동(unplugged Activity) 문제와 문제 해결, 알고리즘 설계 EPL(Education Programming Language) : 블록코딩 피지컬 컴퓨팅 : 햄스터로봇, 오조봇, 아두이노 텍스트 기반 언어 : 파이썬 아두이노를 이용한 IOT 언플러그드 활동 : 컴퓨터 없이 활동이나 게임 등을 통해 컴퓨터 과학의 원리와 알고리즘을 학습할 수 있는 활동 알고리즘 설계 : Lightbot.com, Code.org 		
관련 사진 (2장)	 		